**Pensamiento Computacional Guardería Rq1**

**Abstracción**

Problema: Implementar un sistema para gestionar la información de los niños matriculados en la guardería "Pequeños Gigantes".

**Información relevante:**

* Nombre
* Edad
* Género
* Documento de identidad
* Alergias
* Nombre del acudiente
* Número de contacto del acudiente

**Agrupación de información:** La información se puede agrupar en una clase Nino que contenga todos los atributos mencionados.

**Funcionalidades solicitadas:**

* Almacenar información de un niño.
* Obtener la información de un niño.
* Actualizar la información de un niño.
* Eliminar la información de un niño.

**Descomposición**

**Distribución de funcionalidades:**

* Clase Nino para almacenar la información de cada niño.
* Clase GestorNinos para gestionar la lista de niños y las funcionalidades.

**Pruebas de funcionalidades:**

* Crear instancias de la clase “**Nino**”.
* Agregar niños a la lista en la clase “**GestorNinos**”.
* Implementar métodos para obtener, actualizar y eliminar niños.

**Reconocimiento de patrones**

**Reutilización de soluciones:**

Métodos para agregar, obtener, actualizar y eliminar datos, que son comunes en sistemas de gestión.

**Codificación**

**Prueba de la solución en Java:**

* Crear una clase **“Nino”** y una clase **“GestorNinos”.**
* Implementar métodos para agregar, obtener, actualizar y eliminar niños.